

ZEKA OYUNLARI VE BECERİ SORULARI

1) 6x6 Sudoku /// 1'den 6'ya kadar olan rakamları yatayda 1 kere, dikeyde 1 kere ve ayrılmış alanda 1 kere olacak şekilde yazınız.

	3			1	
2		4			5
			6	4	
	4	2			
		5			6
				2	1

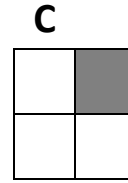
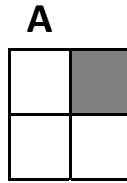
		4	5		
	1		6		
1			3	4	
3				6	
					6
	6	5	4		1

4	2			5	
	6	1			
				6	2
3	4		6		
6					3

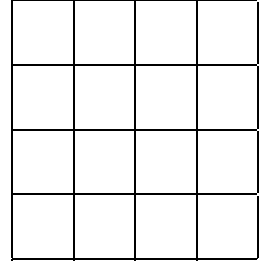
2) Kare yerleştirme /// Aşağıda A, B, C ve D adlı şekilleri, ABCD karesinde şekil ve köşe adı aynı olacak şekilde verilen matematiksel bilgilere göre yerleştirin.

(1 Tur= 360° dönme hareketi, SY= saat yönü SYT= saat yönü tersi)

- A → ¾ Tur SY
 B → ½ Tur SYT
 C → ¼ Tur SY
 D → ¾ Tur SYT

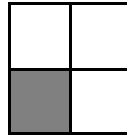


D

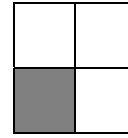


C

B



D



A

B

3) Veri Şifreleme /// Zeynep kardeşi Bilge ile yazışmalarını şifrelemeye karar verdi. Bu yüzden özel bir şifreleme yöntemi geliştirdiler. Bu yöntemle göre harfleri sayılarla ve renklerle simgelediler. Eğer bir sayının arka fon rengi gri ise bu sayı bir sesli harfi, beyaz ise sessiz bir harfi temsil edecektir. Sayı harf ilişkisi için ip ucu aşağıdadır. Buna göre aşağıda verilen şifrelenmiş kelimeleri çözünüz.

İP UCU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
	A	E	I	İ	O	Ö	U	Ü													
	B	C	Ç	D	F	G	Ğ	H	J	K	L	M	N	P	R	S	Ş	T	V	Y	Z

→ 4121821513218

→ 18118411

→ 1621111211115

→ Kendi adınızı bu yöntemle şifreleyiniz.

4) Sayı Yerleştirme /// 1'den 9'a kadar rakamları 1 defa kullanılacak şekilde öyle bir yerleştirin ki hem satır hem sütun hem de çapraz toplamları eşit olsun.

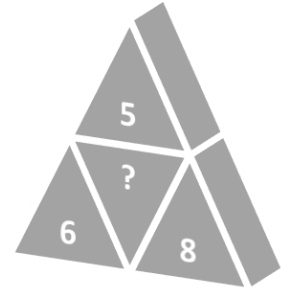
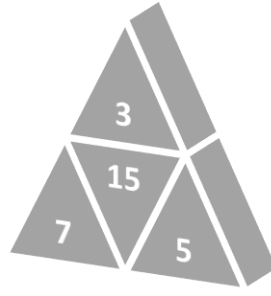
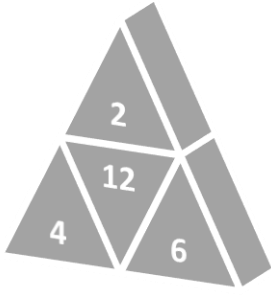
8	1	6

5) 5x5 At'ın Hareketleri ///

Yanda verilen 5x5 tabloda sol üst köşede 1 sayısı ile oyun başlar. Bir sonraki hamleyi satrançtaki at taşının hareketi şeklinde(L) boş kare seç ve ardışık sayı yaz. Bakalım 25 sayıyı da doldurabilecek misin?

1				

6) Şekillerle Matematik /// Aşağıdaki şekilleri inceleyin ve ? işareti yerine hangi sayı gelecek bulun.



7) Tablodan Matematik /// Aşağıdaki şekilde satır başında ve sütun başında verilen sayılar ★ işleminden geçince kesişimdeki sonuçlar elde edilmiştir. Tablodaki boşlukları uygun şekilde doldurunuz.

★	1	2	3	4
1	4	6		
2				
3			12	
4				

Yakıt ve Otomobil arasındaki ilişki aşağıdakilerden hangisi arasında vardır?

- A. Elektrik - Bilgisayar
- B. Tren - Ray
- C. İnternet – Akıllı Telefon
- D. Ağaç - Odun

8) Kalemli Kodlama 1 /// Aşağıda verilen noktali ekrandaki kalem altındaki komutlarla hareket ediyor. Her bir kod bloğunun ekrandaki çizimini bulabilir misin?

→→↓↓←←←← ↑↑↑↑→→→→	↑→↑→↑→↑→→	↘→↘→↘↑↑↑

9) Kalemli Kodlama 2 /// Aşağıda verilen noktali ekrandaki kalemin hareket sonrası verilmiş. Okları çizerek ilgili kodu yazar mısın? ←→↑↓↗↖↘↙ Not: Kalem bitiş noktasında durmuştur.

NOT: Cevap anahtarı www.bilgebt.com adresinde yayınlanacaktır.