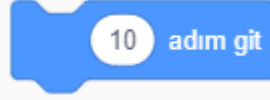
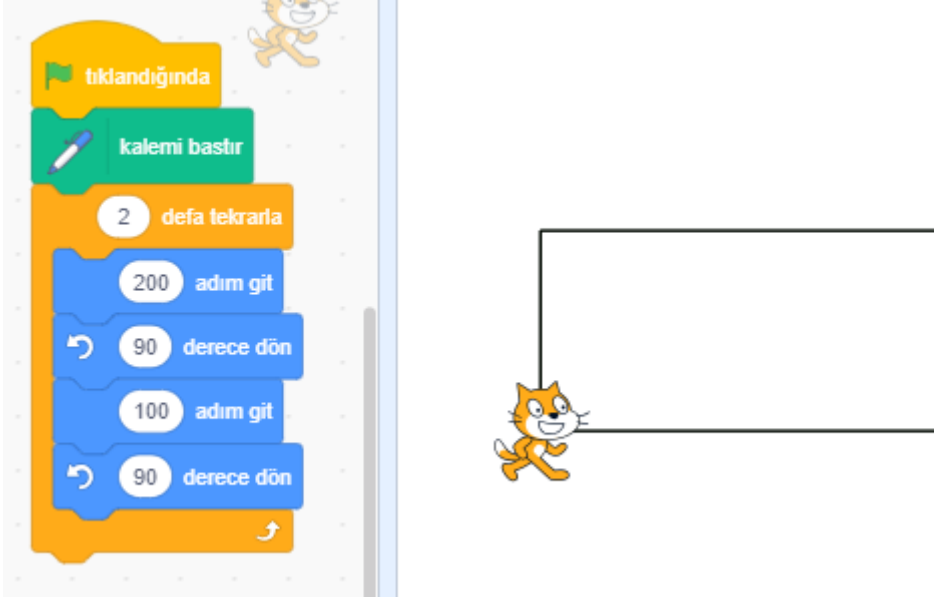


BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ TEMELLİ BECERİ SORULARI

(1) Bilgi: Bilgisayarda görüntü piksel dediğimiz noktalardan oluşmaktadır. Blok tabanlı kod yazarken kodlar birbirine eklenirler. Aşağıdaki "... adım git" komutunda sayısal değer piksel olarak nesneyi hareket ettirir. "Kalemi bastır" komutu nesnenin hareket ettiği yerde çizim oluşmasını sağlar.



Aşağıda oluşturulan kodlama blokları çalıştırılınca kelimiz bir dikdörtgen çizmektedir.



1 piksel = 0,1 mm ise ekranda oluşan dikdörtgen gerçekte kaç mm²'dir?

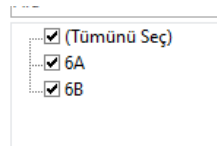
- a) 20mm² b) 200mm² c) 2000mm² d) 20000mm²

(2) Bilgi: Tablolama programlarında verileri sıralamak için A→Z komutu kullanılabilir. Bu komut metin tipi verilerde alfabetik sıralama, sayısal verilerde ise küçükten büyüğe sıralama yapar.

Aşağıdaki durumlardan hangisinde A→Z komutunu kullanmak mantıklı değildir?

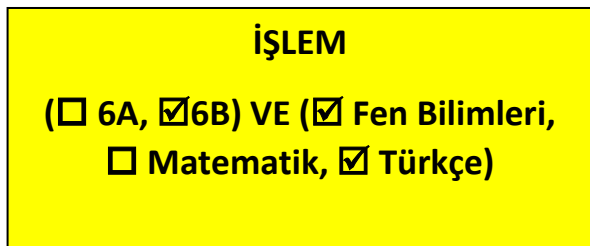
- a) Sınıf listesi için sıralama
b) Spor seçmesinde süreleri sıralama
c) Deneme sınavında başarı öncelikli sıralama
d) Yapılan işleri tarihe göre sıralama

(3) Bilgi: Tablolama programlarında filtrele komutu ile sütundaki bazı satırların görülmesi veya görülmemesi seçime bağlanır. Tik işareti varsa o veriler görülüyor demektir.



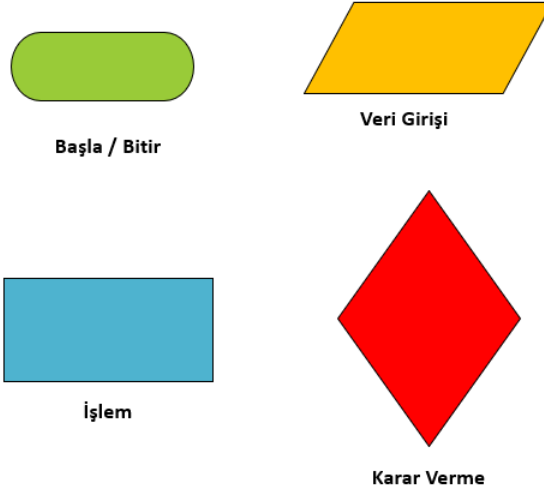
Aşağıdaki tabloda 6A ve 6B sınıflarındaki bazı öğrencilerin hangi dersten ödev aldığı ile ilgili bir e-tablo görülmektedir. Bu tabloya İŞLEM bölümündeki komutlar uygulanırsa, listede hangi öğrencilerin adı görülür?

	A	B	C
1	Sınıf ▾	Öğrenci ▾	Ödev Aldığı Ders ▾
2	6A	AYŞE	TÜRKÇE
3	6A	VELİ	MATEMATİK
4	6A	ZEHRA	FEN BİLİMLERİ
5	6B	SUNA	FEN BİLİMLERİ
6	6B	TUNA	TÜRKÇE
7	6B	KEMAL	MATEMATİK



- a) Ayşe, Veli, Zehra b) Suna, Zehra, Veli c) Kemal, Ayşe d) Suna, Tuna

Bilgi: Akış şeması algoritmanın görselleştirilmiş halidir. İşlem adımları niteliklerine göre şekillerle gösterilir. Bunlardan bazıları;



Bu bilgilere dayanarak 4 ve 5 numaralı soruları cevaplayınız.

(4) Aşağıdaki algoritma ifadelerinden hangisini akış şemasına dönüştürürsek, kullanılacak şekil dikdörtgendir?

- a) OkulNo gir
- b) Bitir
- c) Eğer Tuş="E" ise programa devam et
- d) Toplam=Sayı1 + Sayı2



(5) Uzay bir sosyal medya uygulaması geliştirmek istiyor. Sağ taraftaki gibi bir giriş ekranı tasarlıyor. Bu aşama için bir akış şeması çiziyor. Sizce bu akış şeması aşağıdakilerden hangisidir?

