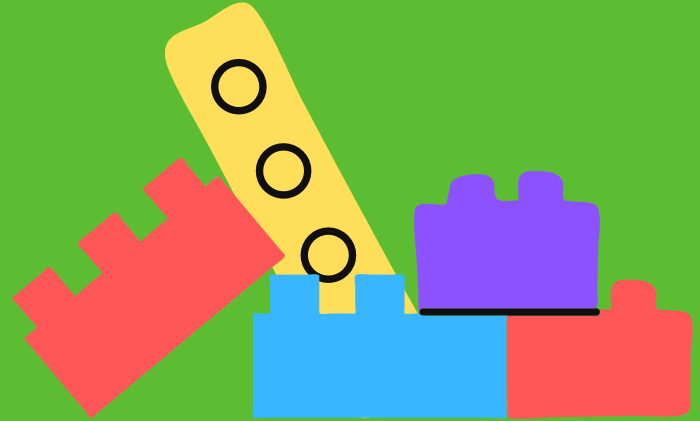


# *Blok Tabanlı Programlama*



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM  
6.SINIF

# Programlama Dilleri Nedir?

Programlama dilleri, yazılımcının bilgisayara yapacağı işleri, bunu nasıl yapacağını tıpkı algoritma yazarmış gibi anlatmasını sağlar. Kullanıcıdan veri alınması, ekranda görüntü oluşturulması ve yazıcıdan çıktı alınması gibi bir yığın iş kodlanan yazılımlarla olur.



# Programlama Dilleri

Metin  
Tabanlı

Blok  
Tabanlı



The image shows a dual-pane interface for learning programming. On the left, a Scratch-style block editor displays a 'repeat 3 times' block containing a 'do print "Blok Kodlama Öğreniyoruz"' block. The 'print' block is highlighted with a yellow border. On the right, a JavaScript code editor shows the equivalent code: `for (var count = 0; count < 3; count++) window.alert('Blok Kodlama Öğreniyoruz');`. A sidebar on the far left lists categories: Logic, Loops, Math, Text, Lists, Color, Variables, and Functions. A play button is visible in the bottom right corner of the code editor pane.

Logic  
Loops  
Math  
Text  
Lists  
Color  
Variables  
Functions

repeat 3 times  
do print "Blok Kodlama Öğreniyoruz"

Language: JavaScript ▾

```
for (var count = 0; count < 3; count++)  
  window.alert('Blok Kodlama Öğreniyoruz')  
}
```

Ekran 3 defa "Blok Kodlama Öğreniyoruz"  
yazan programın blok ve metin kodlama hali



SCRATCH

3