

## Anneler Günü Animasyonu

Kullanılan dekorlar başlangıçta XY Grid, dans etmeye başlayınca Spotlight. Kullanılan müzik Emotional Piano. Kullanılan kukla balerin kız.



### Dekora Yazılan Kod

```
when clicked  
wait until stage decoration # i = 2  
repeat 7 times  
  play sound Emotional Piano until finished  
stop all
```

# Anneler Günü Animasyonu

## Balerin Kuklasına Yazılan Kod

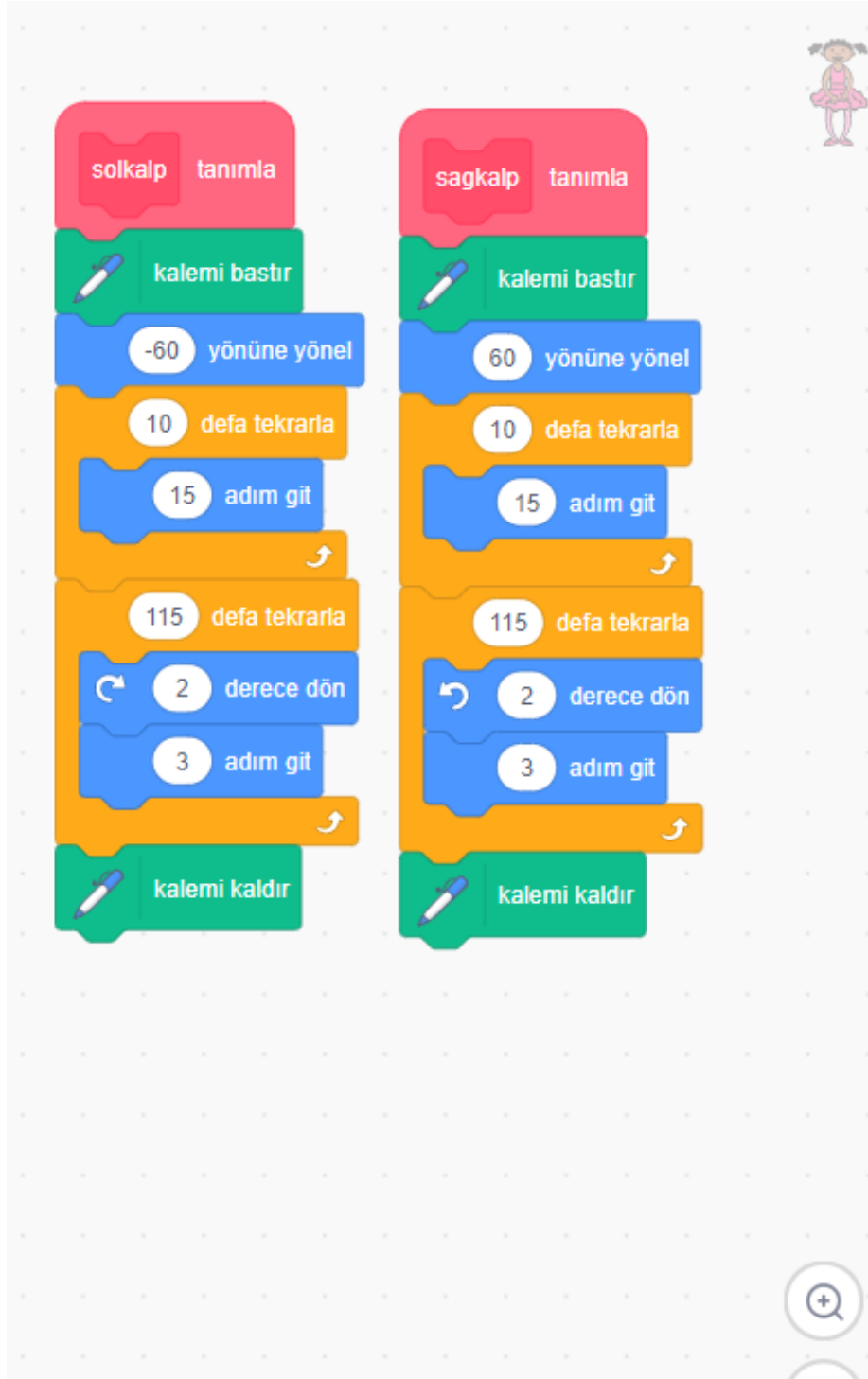
```
whenClicked:
  gotoXY: Xy-grid, dekoruna geç
  gotoBallerina: ballerina-a, kılığına geç
  erasePen: kalem kaldır
  clearPen: tümünü sil
  setPenColor: kalem rengini, pink yap
  setPenWidth: kalem kalınlığını, 10 yap

start:
  rightClick: basla
  leftClick: sagkalp
  rightClick: basla
  leftClick: solkalp
  turn: 90 yönüne yönel
  goto: 1 sn.de x: 0 y: 0 'a git
  repeat: 5 defa tekrarla
  setPenSize: boyutu 10 birim değiştir
  dance: dans

defineDance:
  start: dans tanımla
  gotoSpotlight: Spotlight dekoruna geç
  repeatForever: sürekli tekrarla
  nextCostume: sonraki kostüm
  wait: 0.2 saniye bekle
```

# Anneler Günü Animasyonu

## Balerin Kuklasına Yazılan Kod



The image shows a Scratch code editor with a ballerina sprite in the top right corner. The code is organized into two columns, each starting with a 'define' block for 'solkalp' (left) and 'sagkalp' (right). Each column contains a sequence of drawing actions: 'draw pen', 'turn -60 degrees' (left) or '60 degrees' (right), 'repeat 10 times' block containing 'move 15 steps', 'repeat 115 times' block containing 'turn 2 degrees' and 'move 3 steps', and finally 'draw pen up'.

```
solkalp tanımla  
kalemi bastır  
-60 yönüne yönel  
10 defa tekrarla  
15 adım git  
115 defa tekrarla  
2 derece dön  
3 adım git  
kalemi kaldır
```

```
sagkalp tanımla  
kalemi bastır  
60 yönüne yönel  
10 defa tekrarla  
15 adım git  
115 defa tekrarla  
2 derece dön  
3 adım git  
kalemi kaldır
```

# Anneler Günü Animasyonu

## Yazı Kuklasına Yazılan Kod

```
when clicked
  hide
  go to x: 0 y: -140
  turn 90 degrees
  set size to 100%
  wait until stage is empty 2
  show
  loop
    repeat 3 times
      change size by 10
      wait 0.1
    repeat 3 times
      change size by -10
      wait 0.1
```