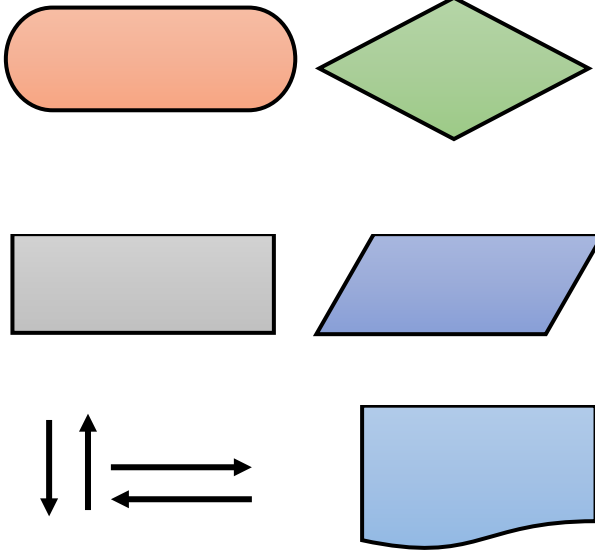


Bilişim Teknolojileri Ve Yazılım Dersi
5. Sınıf 2. Dönem 2. Sınav Hazırlık Kağıdı

Ad-Soyad:

Bölüm 1 /// Boşluk Doldurma

Aşağıda verilen akış şeması şekillerinin her birinin altındaki boşluğa görevlerini yazınız.



Bölüm 2 /// Test

1) Aşağıdakilerden hangisi problemdir?

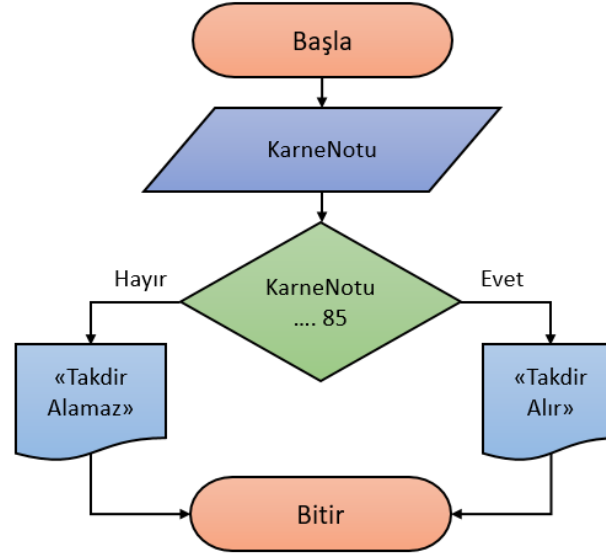
- a) Suların 1 hafta kesilmesi
- b) Sürekli ödevlerini unutmak
- c) Çevre kirliliği
- d) Hepsi

2) Aşağıdakilerden hangisi "Balık Kılıçığı" yöntemi ile analiz etmeye uygun değildir?

- a) Tost yapmak
- b) Küresel ısınma
- c) Bir firmada satışların düşmesi problemi
- d) Okul birincisi olmak

Senaryo: Göktuğ, karne notuna bakarak "Takdir Belgesi" alıp alamayacağını tespit eden bir yazılım için akış şeması geliştirmiştir. Takdir almak için en az

85,0000 karne notu gerekmektedir. Buna göre Göktuğ aşağıdaki akış şemasını çizmiştir.



NOT: Yukarıdaki senaryo ve akış şemasına bakarak sıradaki 3 soruyu cevaplayınız.

3) Karar verme şekli içinde boş kalan yere aşağıdaki mantıksal operatörlerden hangisi gelmelidir?

- a) =
- b) <=
- c) >=
- d) >

4) Göktuğ'un akış şeması ile ilgili hangi bilgi yanlıştır?

- a) Evet, durumunda ekrana "Takdir Alır" yazmaktadır.
- b) Akış şemasındaki bütün kodlar çalışır.
- c) Baklava şeklinde karne notu kontrol ediliyor.
- d) Kullanıcıdan not girişi isteniyor.

Damla	Mehmet	Atakan	Bilge
79	90	86	99

5) Göktuğ'un akış şemasına göre yukarıdaki tablodaki hangi öğrenci "Takdir Almaz"?

- a) Damla
- b) Atakan
- c) Mehmet
- d) Bilge

6) Aşağıdakilerden hangisi DEĞİŞKEN veridir?

- a) Maçta sahaya çıkacak oyuncu sayısı
- b) Basketboldaki kurallar
- c) Takımın renkleri
- d) Oyuncuların boy uzunlukları

7) Aşağıdakilerden hangisi DEĞİŞKEN veridir?

- a) Maçtaki hakem sayısı
- b) Basketbol sahasının boyutları
- c) Maçtaki faul sayısı
- d) Pota sayısı

8) Aşağıdakilerden hangisi SABİT veridir?

- a) Akış şemasındaki her bir şeklin görevi
- b) Değişkene verilecek isim
- c) Algoritmaların adım sayısı
- d) Kullanıcıların veri girişinde girdiği değerler

9) Aşağıdakilerden hangisi SABİT veridir?

- a) Ayın dünya çevresinde dönme süresi
- b) Dünyanın güneş çevresinde dönme süresi
- c) Suyun donma sıcaklığı
- d) Hepsi

10) "Proje ödevi olarak OYUN ANİMASYON yapabilirsin."

- a) VE
- b) DEĞİL
- c) VEYA

11) "Boyun >= 150cm Koşu Süren <=60 ise okul basketbol takımına girebilirsin."

- a) VE
- b) DEĞİL
- c) VEYA

12) "Televizyon kapalı ise kapat."

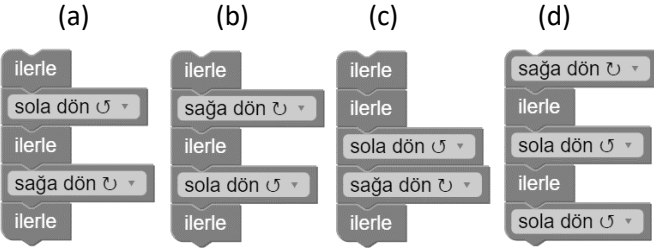
- a) VE
- b) DEĞİL
- c) VEYA

13) Sonuç = a * b işleminin olduğu algoritmada kullanıcı a=15, b=5 değerlerini girerse Sonuç değişkeninin değeri aşağıdakilerden hangisi olur?

- a) 75
- b) 125
- c) 50
- d) 45



14) Yukarıdaki Blockly sorusunun çözümü aşağıdakilerden hangisidir?



Her problemin, alt problemi vardır.

Doğru

Yanlış

Problem cümlesini dikkatlice okumalıyız.

Algoritmalar adımlar şeklinde yazılır.

Doğru

Yanlış

Doğru

Yanlış

1.Çıkış

2.Çıkış

3.Çıkış

4.Çıkış

15) Yukarıdaki Doğru-Yanlış süzgeci hangi çıkıştan çıkar?

- a) 1.Çıkış
b) 2.Çıkış

- c) 3.Çıkış
d) 4.Çıkış

Bölüm 3 /// Kod Yazma

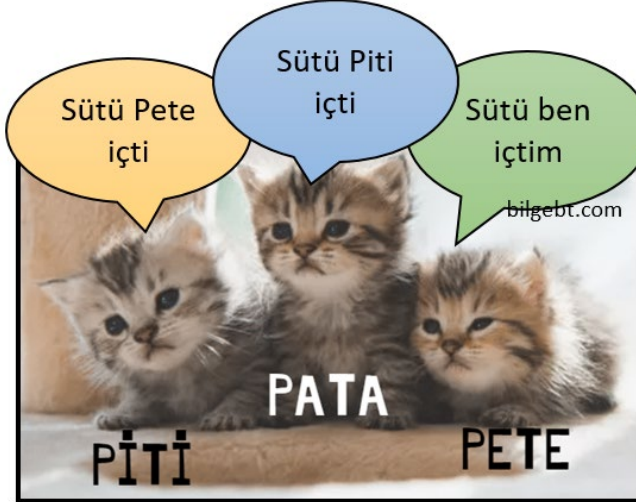
Aşağıdaki bulmacada, Minik Kediyi TNT'lere değmeden sütüne ulaşmasını sağlayan algoritmayı yazınız ve çözümünüzü görsel üstüne çizersiniz.

(komutlar: ileri, sağa dön ↷, sola dön ↶)



1) BAŞLA	2)	3)	4)
5)	6)	7)	8)
9)	10)	11)	12)
13)	14)	15)	16)

Bölüm 4 /// Bilgi İşlemsel Düşünme Soruları



Soru1 Minik Kediler;

Piti, Pata ve Pete arkadaş olan kediciklerdir. Bu kedilerden birisi kâsedeki sütü içmiştir. 3 kediden 2 tane yanlış bilgi ve 1 tanesi doğru bilgi verdiği göre sütü hangi kedicik içmiştir? (bulup yazınız.)

Cevap: _____

Soru2 Sayı Piramidi;

Ali bilgisayarına şifre belirliyor ve kâğıda aşağıdaki bulmacayı yazarak kardeşine şifrenin ABCD olduğunu söylüyor. Bulmacaya göre Her bir küp altındaki 2 küpün toplamındadır. Bulmacayı çözüp Ali'nin belirlediği şifresi bulunuz.

