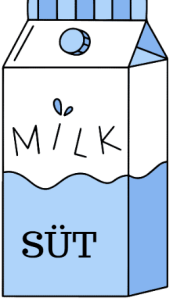









Normal bir kek yapındaki mutlaka olması gereken malzemelere SABİT dersek, isteğimize göre kullanacağımız malzemeler de DEĞİŞKEN olur.

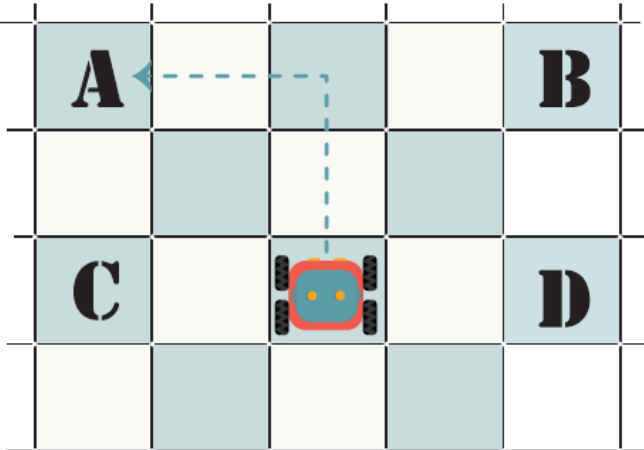
Soru 1: Yukarıdaki bilgi kutusuna göre "Kek Yapmanın Malzemeleri Afişi" için görsellerin altına Sabit ya da Değişken karar verip birini yazınız.

Soru 2: Aşağıdaki uzay aracını A rotasına ulaştırmak için bir yol çizilmiştir. Bu yolun kodunu yazınız. Kullanılabilecek komutlar: ileri, sağa dön, sola dön.

Not: Aracın sağ ve soluna göre komut veriniz.

HEDEF: A NOKTASI



1. Başla

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

Soru 3: Aşağıdaki her bir cümleyi okuyunuz. Doğru ve Yanlış karar verip işaretleyiniz.

Blockly'de blokları birleştirerek kodlama yaparız.	() Doğru	() Yanlış
Balık kılıçığında problem balığın kuyruğuna yazılır.	() Doğru	() Yanlış
Sabitlerin değerleri hep aynı kalır.	() Doğru	() Yanlış
Akış şemasında işlem adımlarının başına numara yazılır.	() Doğru	() Yanlış
Problem cümlesini okurken önemli yerlerin altlarını çizmeliyiz.	() Doğru	() Yanlış
Probleme çözüm üretebilmek için önce onu çok iyi anlamalıyız.	() Doğru	() Yanlış

Soru 4: Aşağıdaki akış şeması şeklinin içine ne yazılır?

- a) Karar verme
- b) İşlem
- c) Başla-Bitir



Soru 5: Algoritmada 1. adıma ne yazılır?

- a) Başla
- b) Sayı girin
- c) Eğer

Soru 6: Aşağıdaki akış şeması şeklinin görevi nedir?

- a) Başla
- b) İşlem
- c) Veri girişi



Soru 7: Sonuç=A+B işleminde kullanıcı A=15 ve B=10 değerini girerse Sonuç kaç olur?

- a) 20
- b) 25
- c) 30

Soru 8: Hangisi için balık kılıçığı kesinlikle çizilebilir?

- a) Dişleri fırçalamak
- b) Çay demlemek
- c) Sürekli geç kalan öğrenci

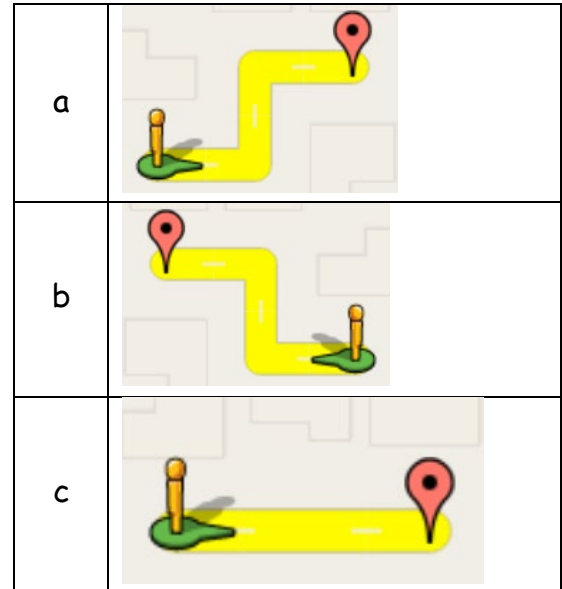


Soru 9: Yukarıdaki Blockly kodunun çözümü nedir?

- a) Sağ dön, ileri
- b) İleri, sola dön
- c) İleri, ileri



Soru 10: Yukarıdaki kod aşağıdaki hangi sahne için çözümdür?



Başarılar Dilerim ☺ ☺ ☺ Seçil GÖKÇE