



Her soru için tek şık doğrudur

1. Aşağıdakilerden hangisi ile "Blok Tabanlı" kodlama yapılır?

- A C++
B Python
C Scratch
D Java

2. Scratch aşağıdaki işlerden hangisini yapmakta kullanılır?

- A Video düzenleme
B Oyun, animasyon hazırlama
C Görsel işleme
D İnternet sayfalarında gezme

3. Scratch'ın son sürümünün numarası nedir?

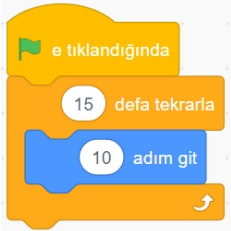
- A 3
B 2
C 1
D 4

4. Scratch 3 aşağıdaki işletim sistemlerinden hangisine offline editör olarak kurulamaz?

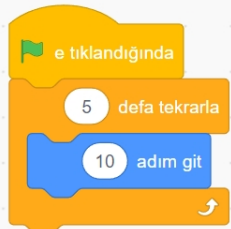
- A Android 6+
B Windows 10+
C MacOS
D IOS

5. Aşağıdaki kodlardan hangisinde kukla 100 piksel hareket eder?

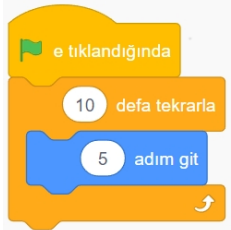
A



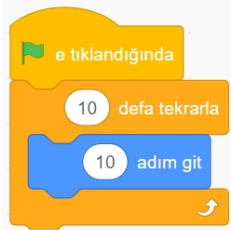
B



C



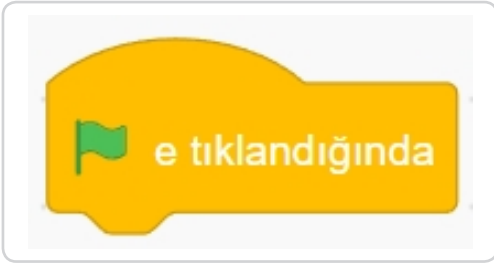
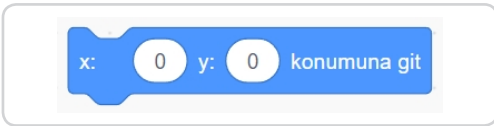
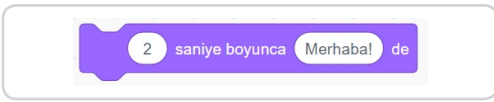
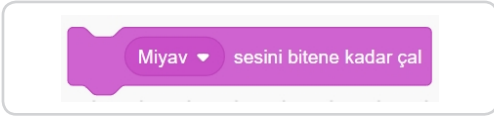
D



6. Scratch'da ekranda görülen ve hareket kodları eklenebilen nesnelere ne denir?

- A Nesne
B Kukla
C Sahne
D Menü

7. Aşağıdaki bloklardan hangisi hareket bloğudur?

- A 
- B 
- C 
- D 

8. Kuklaların bulunduğu, hareket edebildiği tasarım bölümüne ne denir?



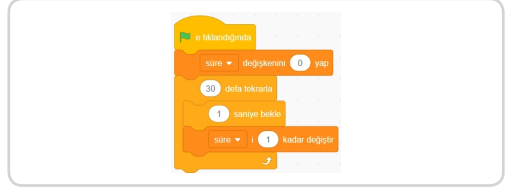
- A Nesne
B Kukla
C Sahne
D Menü

9. Yukarıdaki koda göre "Tebrikler Başardın" yazması için aşağıdaki notlardan hangisi girilmelidir?



- A 50
B 60
C 70
D 80

10. Aşağıdaki kodlardan hangisi 1 dakika için uygun bir sayaçtır?

- A 
- B 
- C 
- D 