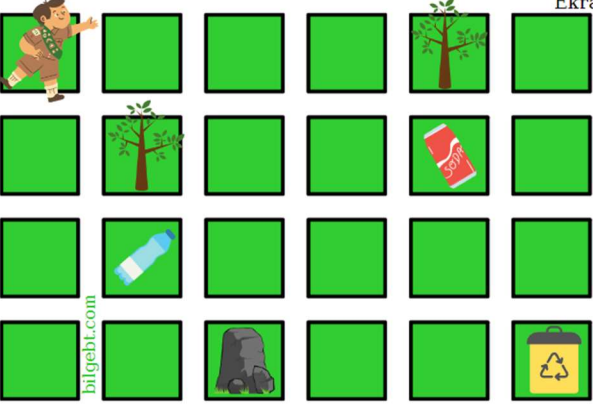
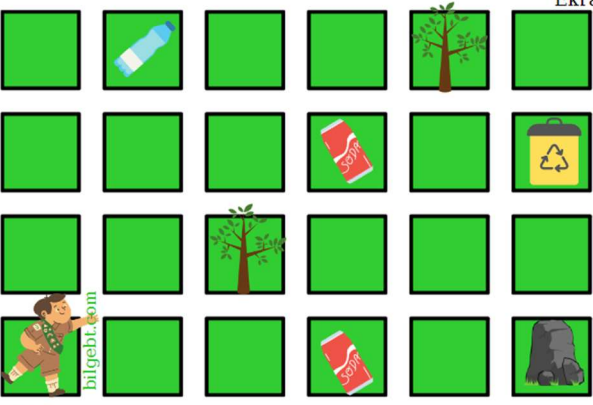
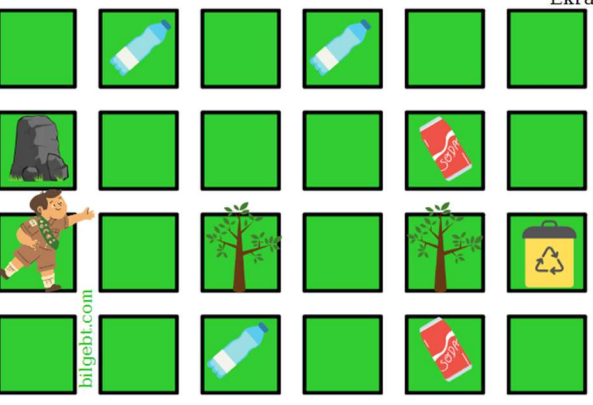


YÖNERGELERİ TAKİP ET

İzci Doruk ormanda insanların bıraktığı geri dönüştürülebilir çöpleri toplayıp, geri dönüşüme atmak istiyor. Ona yardım etmek için verebileceğimiz yönergeler var.


Kuzey: Yukarı doğru bir adım /// **Doğu:** Sağa doğru bir adım /// **Batı:** Sola doğru bir adım
Güney: Aşağı doğru bir adım /// **Al:** Çöpü almak /// **At:** Çöpü geri dönüşüm kutusuna atmak

SAHNELER	KOMUTLAR
<p style="text-align: right;">Ekran 1</p>  <p style="text-align: center;">ORMANDA GERİ DÖNÜŞÜM</p>	
<p style="text-align: right;">Ekran 2</p>  <p style="text-align: center;">ORMANDA GERİ DÖNÜŞÜM</p>	
<p style="text-align: right;">Ekran 3</p>  <p style="text-align: center;">ORMANDA GERİ DÖNÜŞÜM</p>	

ETKİNLİK BÖLÜMÜ

1. Kek yapmanın değişken ve sabitlerini karar verip (x) işaretleyelim.

KEK YAPMAK



HAVUÇ

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK



YAĞ

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK




KABARTMA TOZU

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK



ELMA

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK



UN

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK



CEVİZ

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK

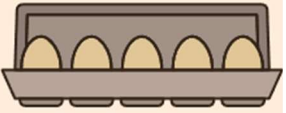


TARÇIN

SABİT

DEĞİŞKEN

KEK YAPMAK



YUMURTA

SABİT

DEĞİŞKEN



Hazırlayan: Seçil GÖKÇE
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

2. Aşağıdaki tabloda verilen görsel, yerler ya da durumlar için sabit ve değişken bulup yazalım.

	SABİT	DEĞİŞKEN
 <p>FUTBOL</p>		
 <p>SAKLAMBAÇ OYUNU</p>		
 <p>OKUL</p>		