



1. Yukarıdaki görselde Tuğçe, Damla ve Gökay; Bilişim Teknolojileri ve Yazılım dersinde öğrendikleri kavramlardan birer tanesini söylemiştir. Eğer öğrenciler söyledikleri kavramlar hakkında bilgi verirse aşağıdakilerden hangisi bu kavramlara uymaz?

- A) Alt problemler içerebilir ve çözümü farklı farklı olabilir.
- B) Veri duruma göre farklı farklı değerler alabilir.
- C) Alt problemler için ya da alt işlemler için yazılan alt algoritma veya kodlardır.
- D) Algoritmanın görselleştirilmiş halidir ve her şeklin bir anlamı vardır.



Yukarıda bir sisteme üyelik ile ilgili doldurulması gereken kişisel bilgi kartı örneği görülmektedir. Sıradaki 3 soruyu forma göre cevaplayınız.

2. Görseldeki kartı dijitalleştirmek istenmektedir. Hangisi özel veri tipinde olmalıdır?

- A) Doğum tarihi
- B) TC Kimlik No
- C) Cinsiyet
- D) Ehliyet

3. Bu kart örnek alınarak yapılacak dijital formda "ehliyet" önemli bir veridir ve kullanıcı bu alanda mutlaka işaretleme yapmalıdır. Bunu kontrol etmek için hangi mantıksal ifade yazılır?

- A) (ehliyet=var) VE (ehliyet=yok)
- B) (ehliyet=var) VEYA (ehliyet=yok)
- C) (ehliyet<>var) VE (ehliyet<>yok)
- D) (ehliyet<>var) VEYA (ehliyet<>yok)

4. Görseldeki bilgi kartını dijitalleştirmek istenmektedir. Aşağıdaki verilerden hangisinin girişi kesinlikle zorunlu olmalıdır?

- A) Doğum tarihi
- B) TC Kimlik No
- C) Cinsiyet
- D) EPosta

5. Aşağıdaki özelliklerden hangisi karmaşık probleme ait bir özellik değildir?

- A) Alt problemler içerir
- B) Çözülmesi süreç işidir
- C) Çözüm için yardım gerekebilir
- D) Tek bir çözüm yolu vardır

6. Aşağıdaki akış şeması şekillerinden hangisi fonksiyonlar için kullanılır?



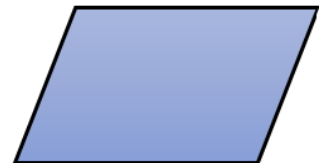
A)



C)



B)



D)

7. Aşağıdaki problemlerden hangisinin çözümü için akış şeması çizilirse döngü kullanması gerekir?

- A) Sınav not ortalamasını bulan ve ekrana yazan programın akış şeması
- B) Kenarı girilen karenin alanının hesaplayıp ekrana yazan programın akış şeması
- C) 1'den 10'a kadar sayıları sırası ile üretip ekrana yazan programın akış şeması
- D) Girilen iki sayıdan büyük olanı bulup ekrana yazan programın akış şeması

8. Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi için bütün matematik operatörleri ile işlemler yapılması mümkündür?

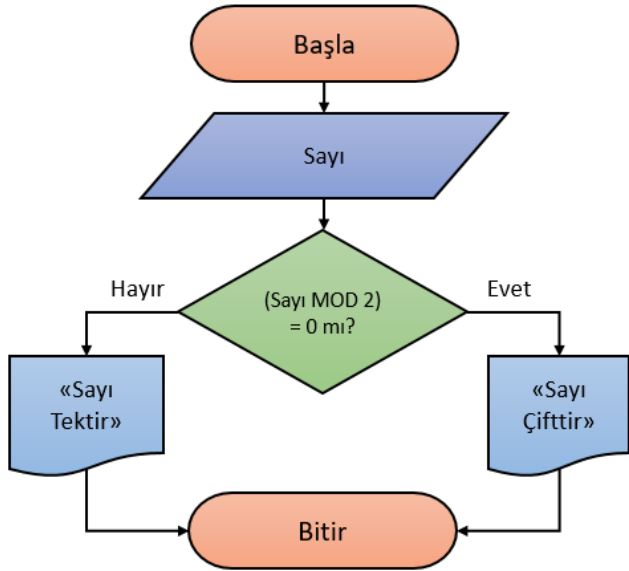
- A) Mantıksal veri tipi
- B) Sayısal veri tipi
- C) Özel veri tipi
- D) Karakter veri tipi

9. Aşağıdaki tabloda algoritma ve akış şeması karşılaştırılmıştır. Hangi satırdaki bilgiler yer değiştirir ise tablo tamamen doğru olur?

	ALGORİTMA	AKIŞ ŞEMASI
A	Metinseldir	Görseldir
B	İşler adım adım yazılır	İşler şeklin içine yazılır
C	Adım sayısı problemden probleme farklılık gösterir.	Şeklin büyüklüğü problemden probleme farklılık gösterir.
D	Başla ifadesi elips şekli içine yazılır	Başla ifadesi 1.adıma yazılır

10. mBlock için aşağıdaki özelliklerden hangisi sabittir?

- A) Seçilen kukla
- B) Seçilen arka plan
- C) Sahnenin boyutları
- D) Proje başlığı



Not: MOD işlemi kalanı bulur. Örneğin 10 MOD 3 = 1 gibi... Yukarıdaki akış şemasına göre sıradaki 2 soruyu cevaplayınız.

11. Bu akış şeması ne yapmaktadır?

- A) Girilen sayının 2'ye bölümünden kalanı bulur.
- B) Girilen sayının tek mi çift mi olduğunu bulur.
- C) Girilen sayının karesini hesaplar
- D) Girilen sayının 3'e bölümünden kalanı bulur.

12. Kullanıcı aşağıdaki değerlerden hangisini girerse program "çift sayı" bilgisini ekrana yazar.

A	B	C	D
15	32	41	97

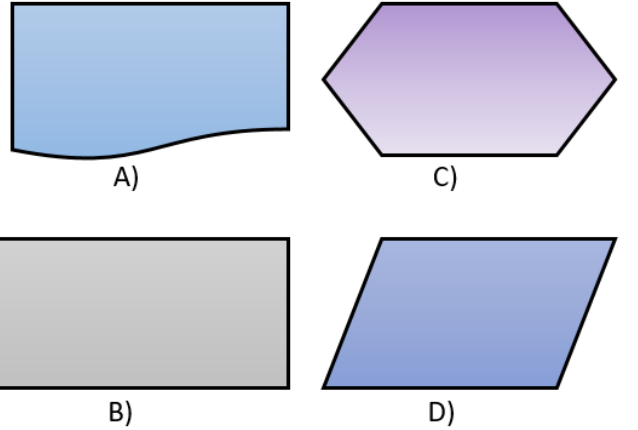
Aşağıda bazı adımlarına numara verilmiş diğerleri boş bırakılmış ve sıralanmamış bir algoritma verilmiştir. Bu algoritmaya göre sıradaki 3 soruyu cevaplayınız. (Not: verilen numaralar doğru adımlara göre dir.)

- () .Adım: "1.sınav notunu giriniz", Snv1
- () .Adım: Ekrana KarneNot'u yaz.
- (4) .Adım: "Etkinlik notunu giriniz", EtkNot
- () .Adım: Başla
- () .Adım: "2.sınav notunu giriniz", Snv2
- (7) .Adım: Bitir
- () .Adım: KarneNot = (Snv1+Snv2+EtkNot)/3

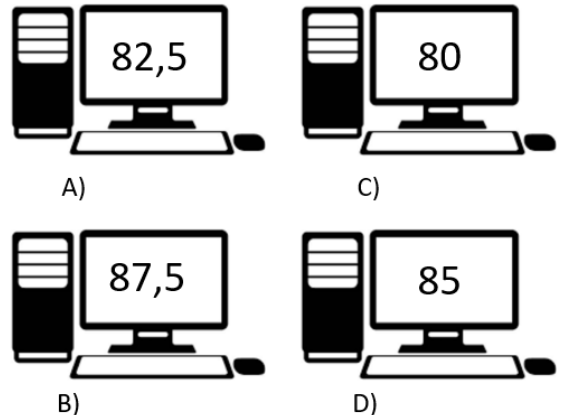
13. Yukarıdaki algoritma doğru çalışacak şekilde numaralandırılırsa; yukarıdan aşağıya adımların numara sırası aşağıdakilerden hangisi olur?

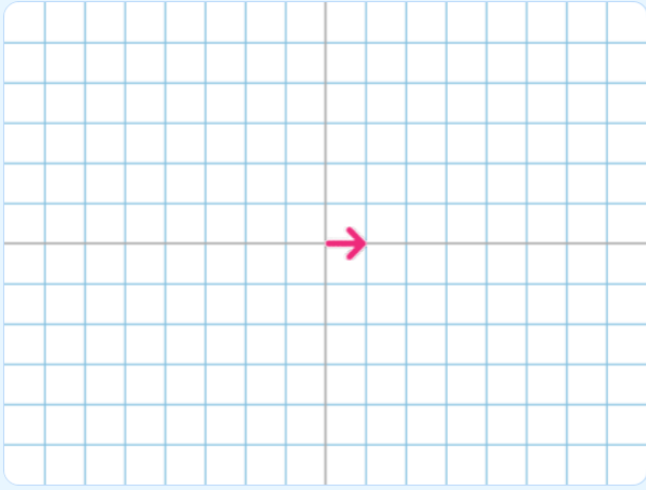
- A) 2641375
- B) 5641273
- C) 6243175
- D) 1243576

14. Bu algoritma düzenlendikten sonra akış şeması çizilmesi istenirse aşağıdaki şekillerden hangisine gerek yoktur?



15. Bu algoritma doğru sıralandıktan sonra kullanıcı sırasıyla 85, 80, 90 değerlerini giriyor. Buna göre ekran çıktısı ne olur?

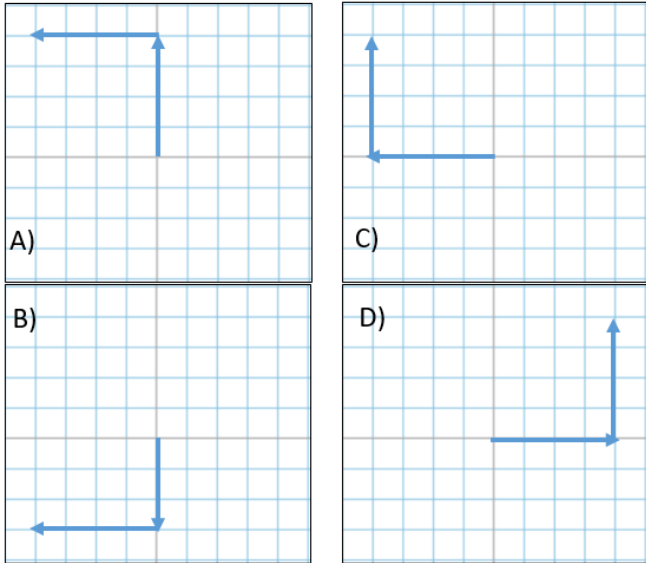




```
tıklandığında
x: 0 y: 0 konumuna git
90 yönüne dön
120 adım git
0 yönüne dön
120 adım git
```

Yukarıdaki görselde Ok kuklası, 30 piksellik karelerden oluşan arkaplanlı sahnede görülmektedir. Soldaki görselde ise bu kukla için oluşturulmuş kod blokları görülmektedir.

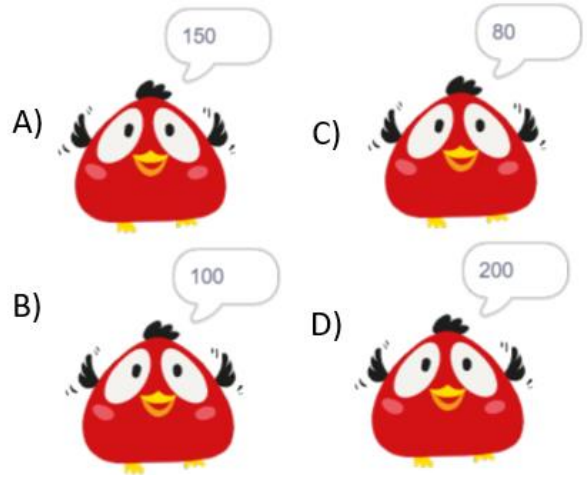
27. Yukarıdaki görseldeki düzen için kod çalışınca kuklanın hareketi aşağıdakilerden hangisi olur?



```
tıklandığında
sayı1 i 120 yap
sayı2 i 80 yap
toplam i sayı1 + sayı2 yap
ortalama i toplam / 2 yap
ortalama de
```

28. Görseldeki koddaki sayı1, sayı2, toplam ve ortalama olmak üzere 4 değişkenle işlemler yapılan

ve en son değişkenlerden birindeki değeri kuklanın konuşma balonunda söylediği blok kod görülmektedir. Bu kod çalıştırılırsa kukla aşağıdakilerden hangisini söyler?



```
tıklandığında
Sayı giriniz: diye sor ve bekle
sayı i yanıt yap
eğer sayı mod 3 = 0 ise
Yazdığın sayı üçe tam bölünür de
değilse
Yazdığın sayı üçe kalanlı bölünür de
```

29. Yukarıdaki kod hakkında verilen hangi bilgi yanlıştır?

- A) Sayı değişkeninin karakter dizisi veri tipinde bir veri tutması beklenir.
- B) Kullanıcının klavye ile değer girmesi istenmiştir.
- C) Eğer ise kodundaki mantık işlemi kalanın 0'a eşit olup olmadığını kontrol eder.
- D) Doğru veya yanlış durumuna göre kukla farklı bilgi verir.

30. Aşağıdaki kodlardan hangisinde en fazla sayı üretilme durumu vardır?

- A) 1 ile 100 arasında bir sayı tut
- B) 50 ile 150 arasında bir sayı tut
- C) -100 ile 100 arasında bir sayı tut
- D) -10 ile 10 arasında bir sayı tut

Hazırlayan: Seçil GÖKÇE
Çözüm videosu>>>

