



Soru 1: Sol tarafta balık kılıçığı diyagramı görülmektedir. Bu diyagrama göre aşağıdaki kısa cevaplı soruları yanıtlayınız.

(BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.)

a) Problem durumu nedir?

Bilgisayar arızalı açılmıyor

b) Nedenlerden 2 tanesini yazınız.

Ekipman sorunları – Yazılımsal sorunlar

c) "Donanımsal sorunlar" kısmı için siz de 1 tane alt neden yazınız.

İşlemci arızalı (burada kendimiz alt neden yazıyoruz)

Soru 2: Taha her gün okuldan eve geldiğinde, çantasını bir kenara bırakıp saatlerce ya TV izliyordu ya da dijital oyun oynuyordu. Okuldaki notları günden güne düşmeye başlamıştı ayrıca geceleri uyumakta da zorlanıyordu. Taha'nın yaşamının olumlu yöne gitmesi için en az 4 cümleden oluşan çözüm önerisi yazınız.

(BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.)

- Taha'nın hayatını düzene sokması için haftalık planlama yapmalıdır.*
- Okuldaki ders planlarına göre haftalık planlamalarına konu tekrarları eklemelidir.*
- Hafta içi TV izlememeli, dijital oyun oynamamalıdır. Bunlar yerine kitap okuma, zekâ oyunları gibi aktiviteler yapmalıdır.*
- Ailesi ile daha çok zaman geçirmelidir.*

Soru 3: Problem çözme adımlarını aşağıdaki şemaya doğru sırada yazınız.

(BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.)



Soru 4: Aşağıda yer alan işlemlerdeki boşlukları matematiksel operatörlerden uygun olanı ile doldurunuz.

(BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.)

$24 \div 6 = 4$

$250 \div 50 = 200$

$142 \div 35 = 177$

$10 \cdot 10 = 100$

$(10 + 2) \cdot 3 = 36$

$(10 + 8) / 3 = 6$

$120 - 45 = 75$

$77 + 22 = 99$



Soru 5: Görseldeki kedimizi engellerin olduğu karelere gelmeden önce mamasına sonra da yatağına götüreceğiz çözümü yazınız ve rotasını çiziniz. (Kullanılacak komutlar: $\uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow$)

(BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.)

Çözüm:

$\uparrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \uparrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \rightarrow$

Soru 6: Profesyonel futbol oyununun unsurlarının her biri için sabit ise "S" değişken ise "D" yazalım.

(BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.)

- | | |
|---|-------------------------|
| (D) Topun herhangi bir takımda kalma süresi | (S) Hakem sayısı |
| (D) Faul sayısı | (D) Atılan gol sayısı |
| (S) Sahanın boyutları | (S) Topun hacmi |
| (S) Ceza alanının yeri | (D) Seyirci sayısı |
| (D) Ceza alan oyuncu sayısı | (S) Kale boyutları |

Soru 7: VE, VEYA, >, <, <=, >=, =, <> operatörleri mantıksal işlemlerde kullanılır. Aşağıda verilen işlemlerde boşluğu uygun mantıksal operatörle dolduralım

(BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.)

Türkçe dersinden başarılı olmak için notun en az 70 olmalı. $\text{trNot} \geq 70$	Kullanıcı adı doğruysa VE parola eşleşmişse oturumu aç.
alarm = 7.30 ise alarmı çal.	Süre < 1 ise ekrana "Süreniz Doldu" yaz.
Ödevimizi Whatsapp VEYA ePosta ile gönderebiliriz.	Rengi mor olmayan elbiseleri listelemek için, GiysiRengi <> "mor"
MaçSkoru > 0 ise "Gol atılmıştır"	En fazla 5 paket alabiliriz. Miktar <= 5

Soru 8: LibreOffice İmpress (ya da Ms Office Powerpoint) hakkında 3 bilgi yazınız.

(BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.)

- 1) Sunum yazılımdır.
- 2) Ücretsizdir.
- 3) Powerpoint sunumlarını da açabiliriz.
- 4) LibreOffice paketinde bulunur.
- 5) Windows, Pardus vb bir çok işletim sisteminin olduğu bilgisayarda çalışır.

Bu listedeki bilgilerden herhangi üçünü yazmak yeterlidir.



Soru 9: Göktuğ LibreOffice İmpress adlı sunum programında slayt gösterisi oluşturmak istemektedir. Slaytlar üzerinde yapacağı bazı düzenlemeler için görseldeki numaralandırılmış komutlardan hangisini kullanmalıdır? Tabloda ilgili alana yazınız. (BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir.)

Metnin altını çizmek için: (3)	Metne dolgu(arkaplan) rengi vermek için: (6)
Yazı tipini değiştirmek için: (4)	Metnin görünüşünü kalın yapmak için: (1)
Metni sağa sola hizalamak için: (8)	Metnin rengini değiştirmek için: (7)

Soru 10: Aşağıdaki slayt düzenlerinin her birinin adını altındaki boşluğa yazınız.

(BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.)



Boş slayt

Başlık Slaytı

Başlık, İçerik

Başlık, 2 İçerik