



SORU 1) Aşağıdaki sorulardan hangisinin cevabı

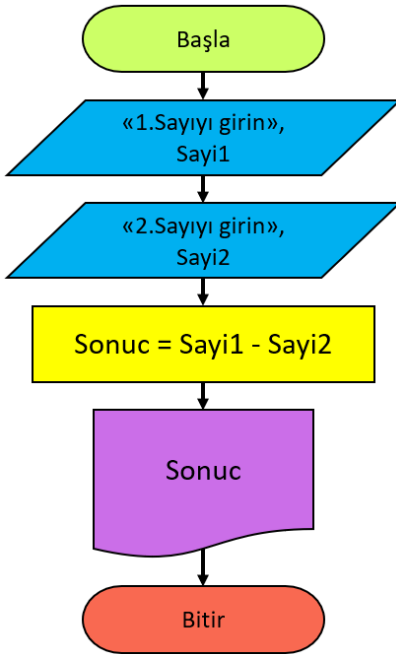
MANTIKSAL veri tipinde DEĞİLDİR? (BT.6.5.1.1.)

- A) Kapı açık mı?
 B) Ödevin teslim tarihi nedir?
 C) Projemizi teslim ettin mi?
 D) Yeşil ışık yandı mı?

SORU 2) Aşağıdaki sorulardan hangisinin cevabı

SAYISAL veri tipindedir? (BT.6.5.1.1.)

- A) Kullanıcı adınız nedir?
 B) Adınızın ilk harfi nedir?
 C) Bursa hangi tarihte kurtuldu?
 D) Oyundaki en yüksek skorun kaç?



Yukarıdaki akış şemasına göre 3. ve 4. Soruları cevaplayınız.

SORU 3) Yukarıdaki akış şemasında aşağıdaki değişkenlerden hangisi YOKTUR? (BT.6.5.1.6.)

- A) Hesap
 B) Sayı2
 C) Sayı1
 D) Sonuc

SORU 4) Kullanıcı 50 ve 20 değerini girerse akış şeması ekrana ne yazar? (BT.6.5.1.6.)

- A) 20
 B) 30
 C) 40
 D) 10



SORU 5) Bu düğmenin görevi nedir? (BT.6.5.2.1.)

- A) Sesi aç
 B) Türkçe yap
 C) Başlat
 D) Durdur

SORU 6) Mehmet blok tabanlı programlama

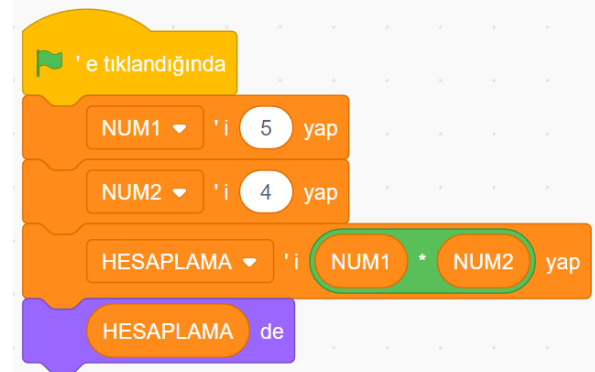
yazılımından sayı tahmin oyunu kodlamak

istemektedir. Buna göre bilgisayarın 1 ile 100

arasında sayı tutmasını istemektedir. Bunun için en

uygun kod aşağıdakilerden hangisidir? (BT.6.5.2.3.)

- A) 1 ile 10 arasında rastgele bir sayı seç
 B) 100 ile 150 arasında rastgele bir sayı seç
 C) 1 ile 100 arasında rastgele bir sayı seç
 D) 5 ile 25 arasında rastgele bir sayı seç



Yukarıdaki blok koda göre 7. ve 8. Soruları cevaplayınız.

SORU 7) Bu kodda hangi operatör ile işlem yapılmıştır? (BT.6.5.2.5.)

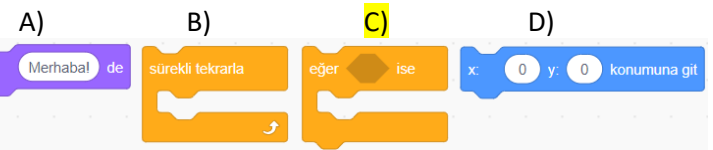
- A) Toplama
 B) Bölme
 C) Çıkarma
 D) Çarpma

SORU 8) Bu kod çalışında ekranda ne yazar?

(BT.6.5.2.5.)

- A) 20
 B) 15
 C) 25
 D) 40

SORU 9) Aşağıdaki kodlardan hangisi karar vermede kullanılır? (BT.6.5.2.7.)



SORU 10) Tekrarlama yani döngü komutları blok program programlama yazılımlarında hangi kod gruplarında yer alır? (BT.6.5.2.11.)

- A) Kontrol
 B) Olaylar
 C) Hareket
 D) Görünüm