



**SORU 1) Aşağıdaki sorulardan hangisinin cevabı**

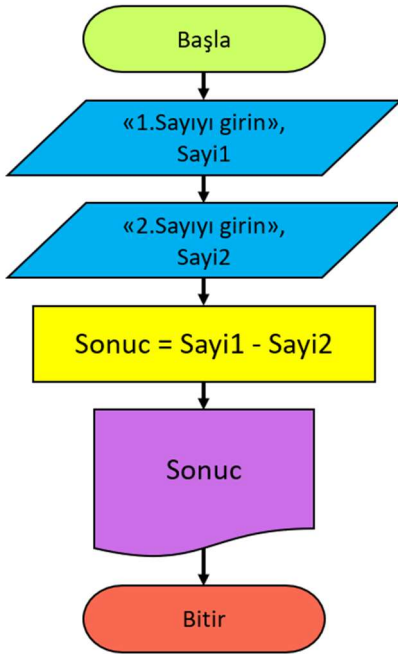
**MANTIKSAL veri tipinde DEĞİLDİR?** (BT.6.5.1.1.)

- A) Kapı açık mı?
- B) Ödevin teslim tarihi nedir?
- C) Projemizi teslim ettin mi?
- D) Yeşil ışık yandı mı?

**SORU 2) Aşağıdaki sorulardan hangisinin cevabı**

**SAYISAL veri tipindedir?** (BT.6.5.1.1.)

- A) Kullanıcı adınız nedir?
- B) Adınızın ilk harfi nedir?
- C) Bursa hangi tarihte kurtuldu?
- D) Oyundaki en yüksek skorun kaç?



**Yukarıdaki akış şemasına göre 3. ve 4. Soruları cevaplayınız.**

**SORU 3) Yukarıdaki akış şemasında aşağıdaki değişkenlerden hangisi YOKTUR?** (BT.6.5.1.6.)

- A) Hesap
- B) Sayı2
- C) Sayı1
- D) Sonuc

**SORU 4) Kullanıcı 50 ve 20 değerini girerse akış şeması ekrana ne yazar?** (BT.6.5.1.6.)

- A) 20
- B) 30
- C) 40
- D) 10

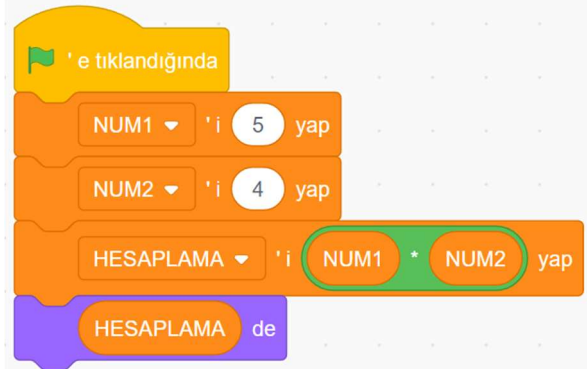


**SORU 5) Bu düğmenin görevi nedir?** (BT.6.5.2.1.)

- A) Sesi aç
- B) Türkçe yap
- C) Başlat
- D) Durdur

**SORU 6) Mehmet blok tabanlı programlama yazılımından sayı tahmin oyunu kodlamak istemektedir. Buna göre bilgisayarın 1 ile 100 arasında sayı tutmasını istemektedir. Bunun için en uygun kod aşağıdakilerden hangisidir?** (BT.6.5.2.3.)

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 



**Yukarıdaki blok koda göre 7. ve 8. Soruları cevaplayınız.**

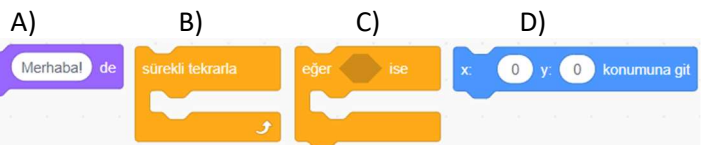
**SORU 7) Bu koda hangi operatör ile işlem yapılmıştır?** (BT.6.5.2.5.)

- A) Toplama
- B) Bölme
- C) Çıkarma
- D) Çarpma

**SORU 8) Bu kod çalıştığında ekranda ne yazar?** (BT.6.5.2.5.)

- A) 20
- B) 15
- C) 25
- D) 40

**SORU 9) Aşağıdaki kodlardan hangisi karar vermede kullanılır?** (BT.6.5.2.7.)



**SORU 10) Tekrarlama yani döngü komutları blok program programlama yazılımlarında hangi kod gruplarında yer alır?** (BT.6.5.2.11.)

- A) Kontrol
- B) Olaylar
- C) Hareket
- D) Görünüm