



**[SORU 1]** Bilişim Teknolojilerinin kullanım alanlarından 5 tanesini yazınız.

(BTY.5.1.1. Günlük yaşamda kullanılan bilişim teknolojilerini sınıflandırabilme)

1) EĞİTİM

3) ULAŞIM

5) GÜVENLİK

2) ALIŞVERİŞ

4) İLETİŞİM

**[SORU 2]** Aşağıdaki görsele göre “Yanlış Kullanım ve Öneri” tablosunu tamamlayınız.

(BTY.5.1.2. Bilişim teknolojilerinin birey ve toplum üzerindeki etkilerini özetleyebilme)



	YANLIŞ KULLANIM TESPİTLERİ	ÇÖZÜM ÖNERİSİ
1	Ekran göz hizasında değil.	Daha uygun bir masa veya sandalye seçebilir.
2	Dik oturmuyor.	Daha uygun bir sandalye ile dik durur.
3	Kolları desteksiz.	Kollarını destekleyen bir sandalye seçebilir.
4	Güneş ışığı doğrudan ekrana geliyor.	Güneşin gelmesini engellemek için kalın perde kullanabilir.
5	Sırtı yaslı değil.	Sırtı için daha uygun bir sandalye ya da yastıkla sırtını destekleyebilir.

1



3



2



4



**[SORU 3]** Sol tarafta yer alan görsele 4 ayrı eDevlet uygulamasının logoları numaralandırılmıştır. Buna göre kısa cevaplı soruları yanıtlayınız.

(BTY.5.1.3. Dijital vatandaşlık uygulamalarını sınıflandırabilme)

a) Milli Eğitim Bakanlığı tarafından FATİH projesi ile geliştirilmeye başlanan, öğretmen ve öğrencilerin eğitim amacıyla içerikler için kullandıkları eğitim portalının numarasını yazınız. [ 2 ]

b) Kişisel sağlık bilgilerine ve hizmetlere ulaşmayı amaçlayan Sağlık Bakanlığı uygulamasının numarasını yazınız. [ 4 ]

c) Milli Eğitim bakanlığı tarafından geliştirilen hem lise hem de ortaokul öğrencileri için yapay zeka destekli öğrenme uygulamasının numarasını yazınız. [ 3 ]

d) Hastaneye gitmeden randevu almayı sağlayan Sağlık Bakanlığı sitesinin numarasını yazınız. [ 1 ]

**[SORU 4]** Yapay zekâ ve insan zekâsı hangi açıdan benzer? 2 ortak özelliği yazınız .

(BTY.5.1.4. Yapay zekâ ile ilgili temel kavramları ve özellikleri sorgulayabilme)

**Öğrenebilirler - Karar verebilirler - Sorun çözebilirler - Yeni şeyler keşfedebilirler**

**[SORU 5]** Aşağıda yer alan donanım birimleri tablosunu doldurunuz. (BTY.5.1.5. Bilgisayar sistemlerini çözümlenebilme)

Donanımın Görseli	Donanım Adı ve Görevi	Donanımın Yeri (İç Donanım-Dış Donanım)
	<b>İŞLEMCI;</b> Matematiksel ve mantıksal tüm işlemleri yapan ve komutları gerçekleştirilen donanımdır.	<b>İÇ</b>
	<b>FARE;</b> Ekranda görülen işaretçiyi hareket ettirerek, tıklamalarla bilgisayara komut vermemizi sağlar.	<b>DIŞ</b>
	<b>KLAVYE;</b> üzerinde yazım ve komut tuşları bulunan donanım birimidir.	<b>DIŞ</b>
	<b>SABİT DİSK;</b> bilgisayarın kalıcı depolama birimidir.	<b>İÇ</b>
	<b>YAZICI;</b> bilgisayarda üretilen bilgileri kağıda basan donanımdır.	<b>DIŞ</b>

**[SORU 6]** Sağ tarafta logoları görülen yazılımlara numara verilmiştir. Buna göre aşağıdaki kısa cevaplı soruları **yanıtlayınız.** (BTY.5.1.5. Bilgisayar sistemlerini çözümlenebilme)



1



2



3



4



5



6



7

a) İşletim sistemlerinin numaralarını yazınız. [ **1-3-6** ]

b) Uygulama yazılımlarının numaralarını yazınız. [ **2-4-5** ]



Fotoğraflar



Yedekler



Donanım Birimleri.pdf



kedi.gif

**[SORU 7]** Soldaki görselde Bilge'nin USB belleğinin içindeki dosya ve klasörler görülmektedir. Buna göre aşağıdaki kısa cevaplı soruları **yanıtlayınız.** (BTY.5.1.5. Dosya ve klasör yönetimi ile ilgili temel işlemlerle çalışma)

a) Klasörlerin adlarını yazınız.

**Fotoğraflar, Yedekler**

b) Görsel dosyaların dosya uzantılarını yazınız.

**Gif, png, jpg**



logo.png



29Ekim.jpg



ödev.docx



kayıt.mp3