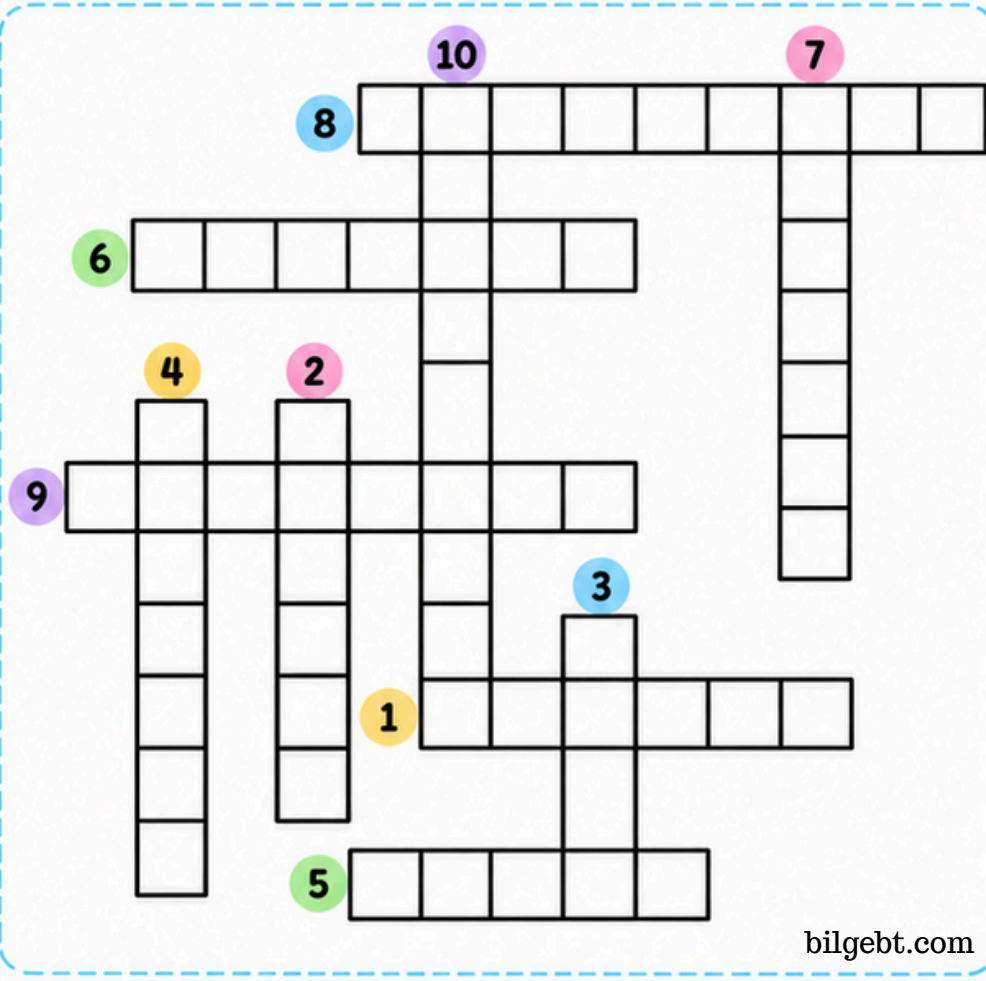
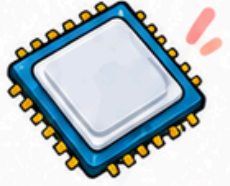
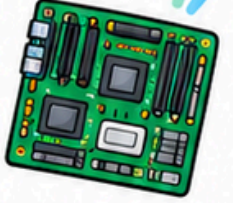


DONANIM BULMACASI



bilgebt.com

Yatay

- 1 Üzerimde harf, rakam ve semboller bulunur. Bilgisayara yazı ve komut girmek için kullanılırım.
- 5 İnternet bağlantısının kurulmasını sağlayan ağ cihazıyım.
- 6 Bilgisayarın temel devre kartıyım. Diğer donanım parçalarının birbiriyle iletişim kurmasını sağlarım.
- 8 Dosyaları ve programları kalıcı olarak saklarım. Bilgisayar kapansa da bilgiler korunur.
- 9 Bilgisayardaki dijital seslerin duyulmasını sağlayan çıkış birimiyim.

Dikey

- 2 Bilgisayardaki yazıları ve görselleri kâğıda aktaran çıkış birimiyim.
- 3 Ekrandaki işaretçiye hareket ettirir, tıklama ve seçim yapmanı sağlarım.
- 4 Bilgisayardaki yazı, resim ve videoları görüntüleyen çıkış birimiyim.
- 7 Bilgisayardaki komutları işler, hesaplamaları ve mantıksal işlemleri gerçekleştiririm.
- 10 Çalışan programların verilerini geçici olarak tutarım. Bilgisayar kapandığında içimdeki bilgiler silinir.



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM

Boşluk Doldurma Etkinliği

Konu: Donanım ve Yazılım Kavramları



Yönerge: Aşağıdaki cümlelerde boş bırakılan yerlere kelime havuzundaki uygun kavramları yazınız. Her kavram bir kez kullanılacaktır.

Kelime Havuzu

PARDUS

FARE

BULUT DEPOLAMA

DONANIM

İŞARETÇİ

ANA BELLEK

YAZILIM

KLAVYE

İŞLETİM SİSTEMİ

SABİT DİSK

UYGULAMA YAZILIMI

İŞLEMCİ

İÇ DONANIM BİRİMLERİ

Boşlukları Doldurunuz

- 1 Bilgisayarın elle tutulabilen fiziksel parçalarının genel adına _____ denir.
- 2 Bilgisayarda çalışan programların genel adına _____ denir.
- 3 Bilgisayar açıldığında çalışan ve donanım ile yazılımlar arasında iletişim kuran temel yazılım _____ dir.
- 4 Resim çizme, metin yazma veya oyun oynama gibi işler için kullanılan programlara _____ denir.
- 5 Kasa içinde bulunan işlemci, ana bellek ve anakart gibi parçalara _____ denir.
- 6 Ekranda hareket eden ok şekline benzeyen simgenin adı _____ tir.
- 7 Üzerinde harf, rakam ve semboller bulunan; yazı yazmamızı sağlayan giriş birimi _____ dir.
- 8 Ekrandaki işaretçiyi hareket ettirip tıklama yapmamızı sağlayan araç _____ dir.
- 9 Bilgisayarın beyni olarak bilinen, komutları işleyen parça _____ dir.
- 10 Çalışan programlar ve geçici veriler için kullanılan bellek türü _____ tir.
- 11 Dosya ve programları kalıcı olarak saklayan depolama birimi _____ tir.
- 12 Dosyalarımızı internet üzerinden saklamamızı sağlayan hizmete _____ denir.
- 13 Türkiye’de geliştirilen özgür ve açık kaynaklı işletim sistemlerinden biri _____ tur.